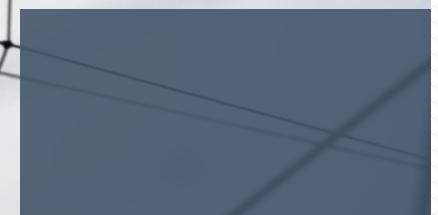


Algoritmi i programiranje

- Računske vežbe IV termin -



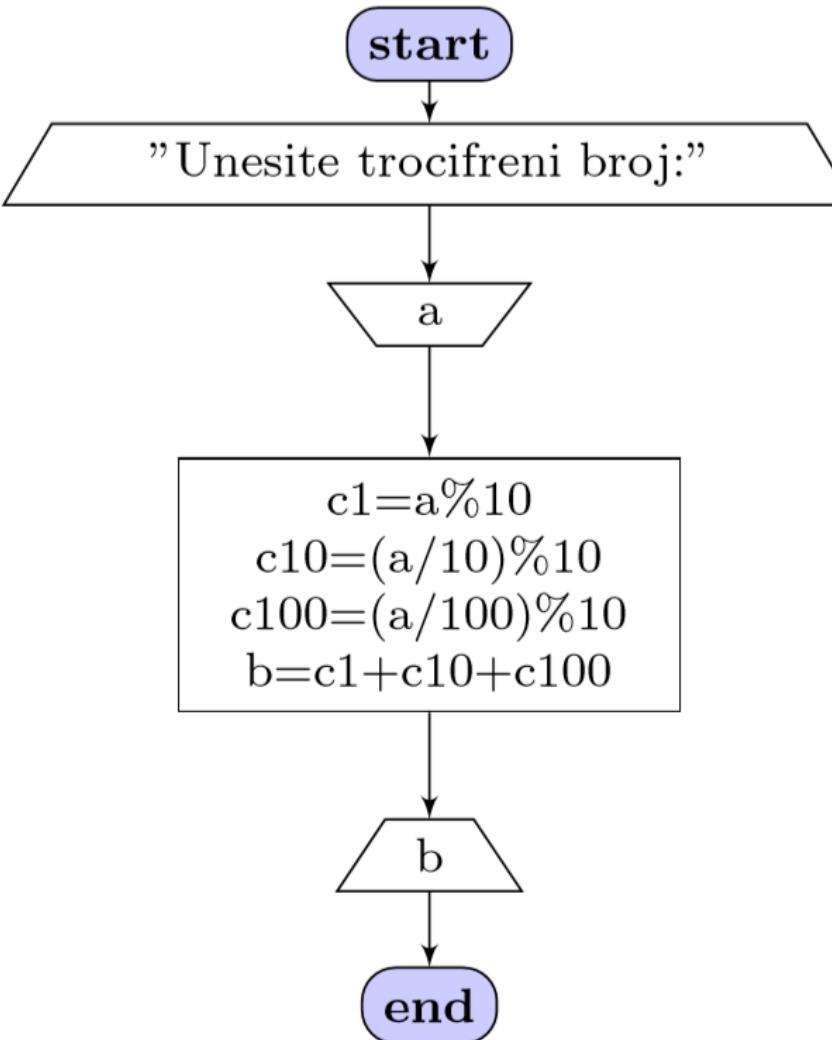
Sadržaj

- 5 zadataka
- Napomena:
 - 2 od 5 matematički problemi
 - Zadatak 3
 - **switch-case**
 - Referenca: 120. strana, poglavlje 3.7.2, Uvod u programiranje i programski jezik C, dr Vladimir Ćirić
 - **Char**
 - Referenca: 166. strana, poglavlje 4.1.2, Uvod u programiranje i programski jezik C, dr Vladimir Ćirić
 - Zadatak 4
 - Fibonačijev niz
 - <https://www.matematika.edu.rs/fibonacijev-niz-u-prirodi-saznaj-gde-si-video-njegovu-pravilnost-da-nisi-ni-primetio/>
 - Zadatak 5
 - **do-while**
 - Referenca: 126. strana, poglavlje 3.7.4, Uvod u programiranje i programski jezik C, dr Vladimir Ćirić

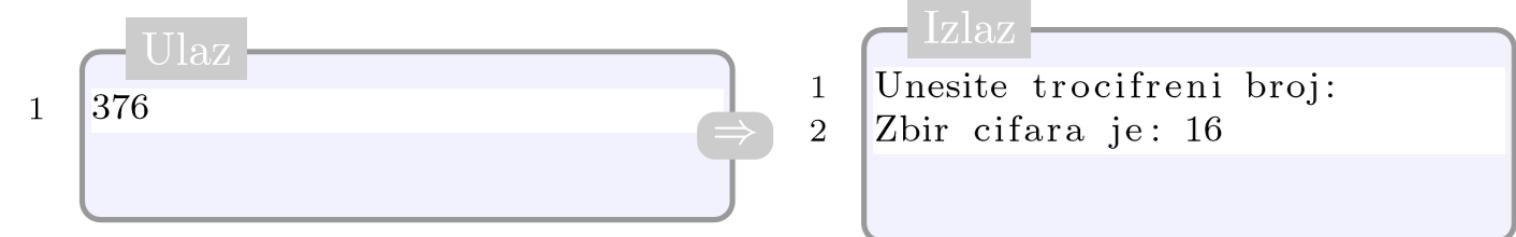
Zadatak 1

- Nacrtati strukturni dijagram toka algoritma i na programskom jeziku C napisati strukturni program koji određuje i prikazuje zbir cifara zadatog trocifrenog broja.

Zadatak 1 – Rešenje



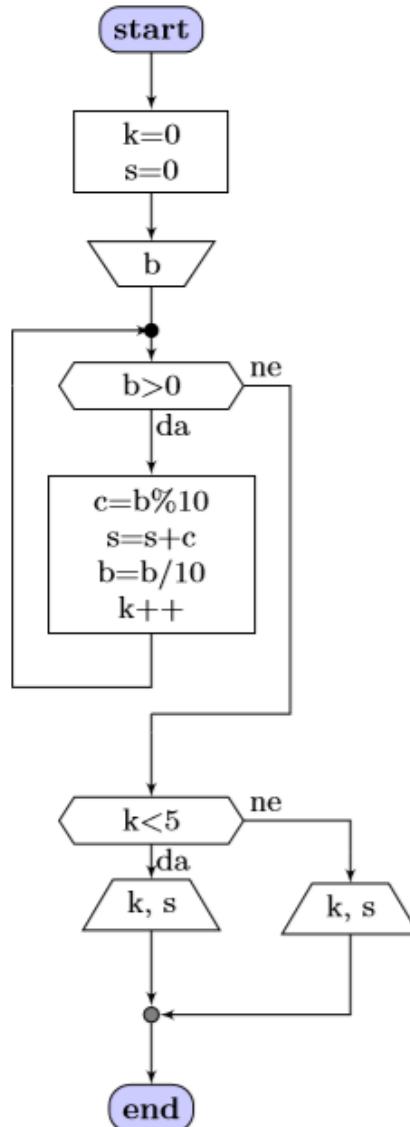
```
1 #include <stdio.h>
2 void main()
3 {
4     int a, b, c1, c10, c100;
5     printf("Unesite_trocifreni_broj:\n");
6     scanf("%d", &a);
7     c1 = a % 10;
8     c10 = (a/10)%10;
9     c100 = (a/100)%10;
10    b = c1 + c10 + c100;
11 }
12 }
```



Zadatak 2

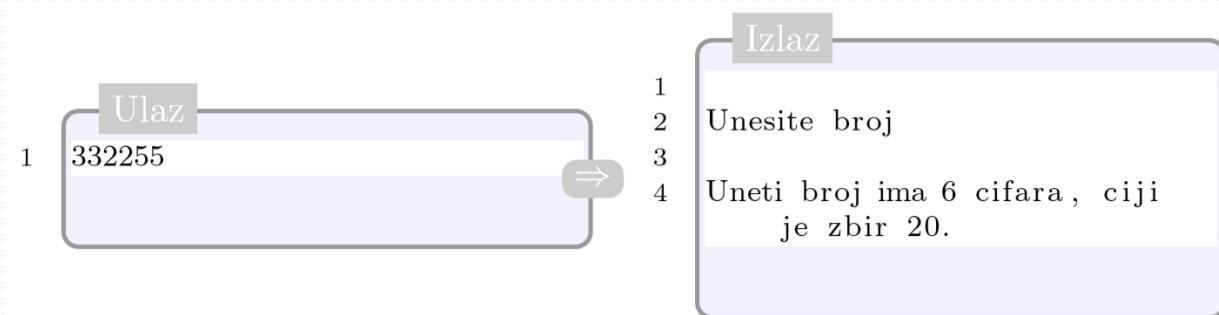
- Nacrtati strukturni dijagram toka algoritma i na programskom jeziku C napisati strukturni program koji određuje i prikazuje zbir cifara unetog N-tocifrenog pozitivnog celog broja. Prikazati i ukupan broj cifara zadatog broja.

Zadatak 2 - Rešenje



```

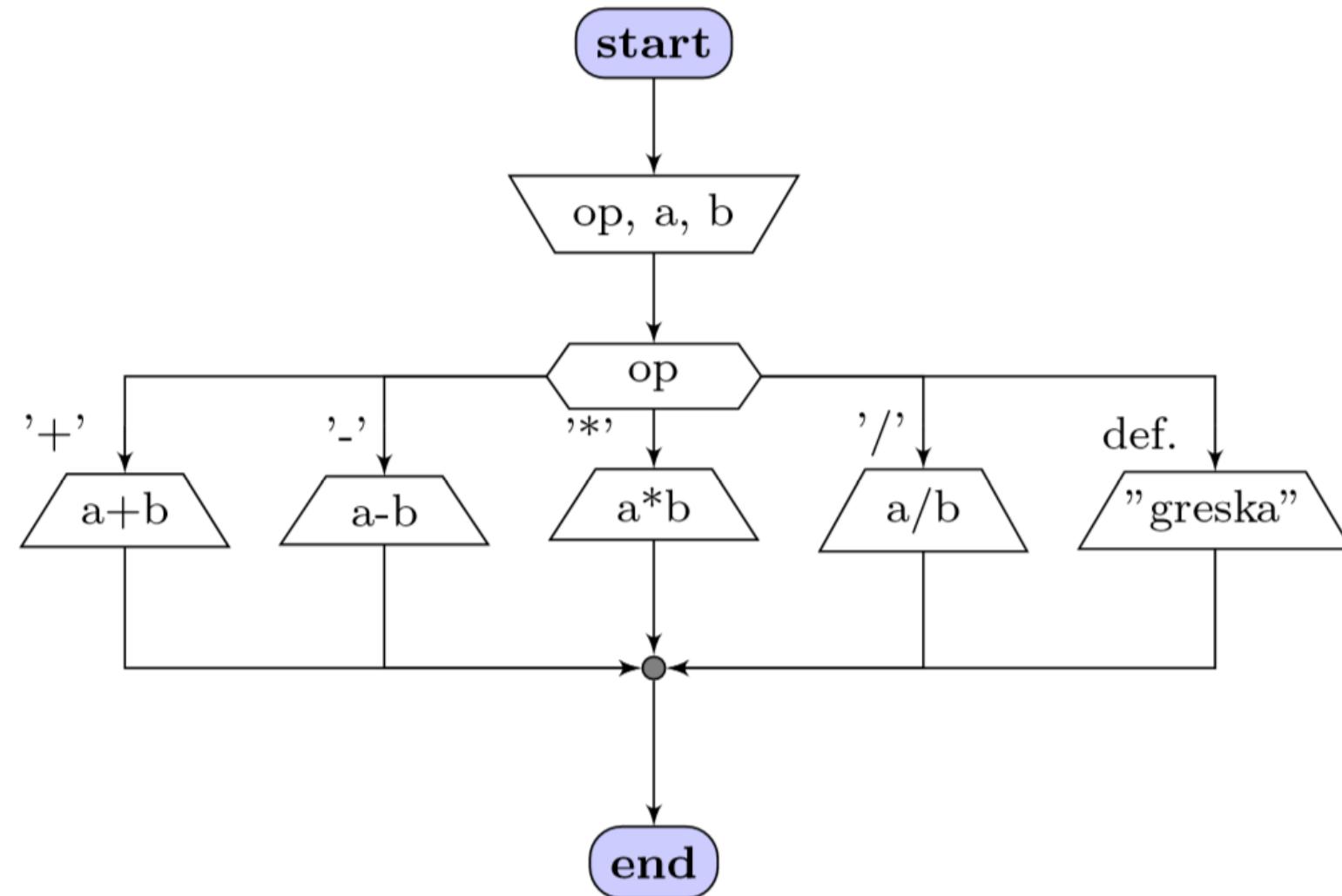
1 #include <stdio.h>
2 int main()
3 {
4     int b, c, k=0, s=0;
5     printf("\nUnesite broj\n");
6     scanf("%d",&b);
7     while (b>0)
8     {
9         c = b % 10;
10        s = s + c;
11        b = b / 10;
12        k++;
13    }
14    if (k < 5) //samo zbog pravopisa
15        printf("\nUneti broj ima %d cifre , ciji je zbir %d.\n", k, s);
16    else
17        printf("\nUneti broj ima %d cifara , ciji je zbir %d.\n", k, s);
18 }
  
```



Zadatak 3

- Nacrtati strukturni dijagram toka algoritma i na programskom jeziku C napisati strukturni program kojim se vrši unos jednog karaktera, koji predstavlja aritmetičku operaciju i dva cela broja. Prikazati unešene brojeve i rezultat izvršene aritmetičke operacije nad njima. Ukoliko se za aritmetičku operaciju unese neki karakter različit od +, -, *, /, umesto rezultata prikazati poruku o tome da je operacija nepoznata.

Zadatak 3 – Rešenje 1/3

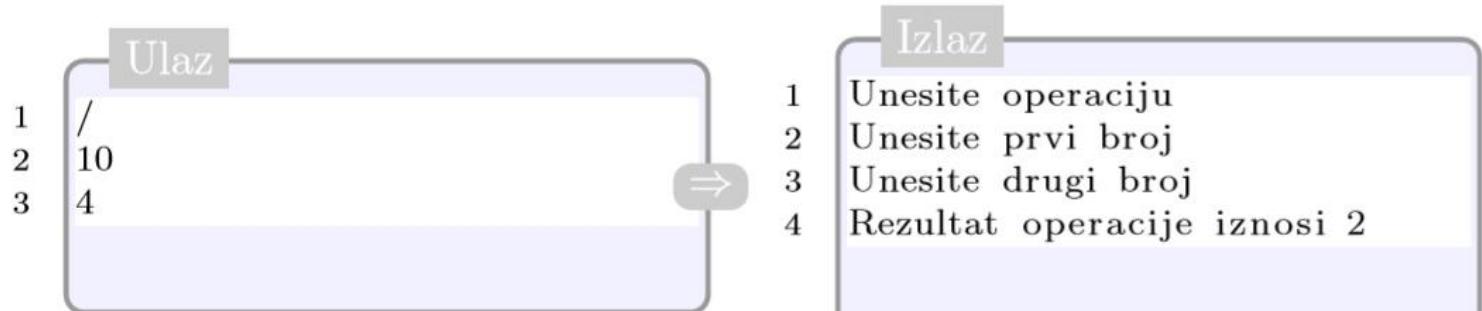
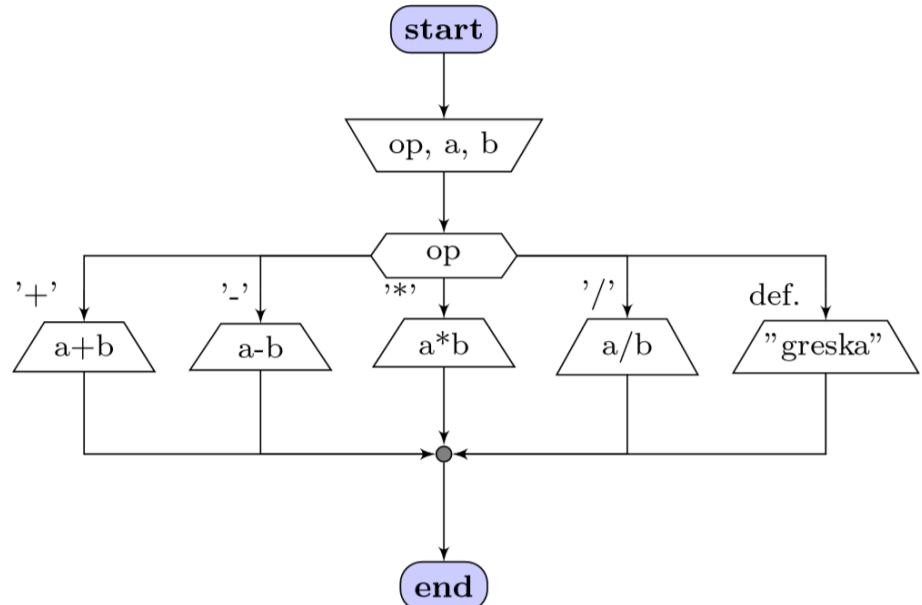


I način

```

1 #include <stdio.h>
2 void main()
3 {
4     int a,b;
5     char op;
6     printf("Unesite operaciju\n");
7     scanf("%c",&op);
8     printf("Unesite prvi broj\n");
9     scanf("%d",&a);
10    printf(" Unesite drugi broj\n");
11    scanf("%d",&b);
12    printf("Rezultat operacije");
13    switch(op)
14    {
15        case '+':
16            printf(" iznosi %d\n",a+b);
17            break;
18        case '-':
19            printf(" iznosi %d\n",a-b);
20            break;
21        case '*':
22            printf(" iznosi %d\n",a*b);
23            break;
24        case '/':
25            printf(" iznosi %d\n",a/b);
26            break;
27        default:
28            printf(" nije poznat.\n");
29            break;
30    }
31 }
```

Zadatak 3 – Rešenje 2/3



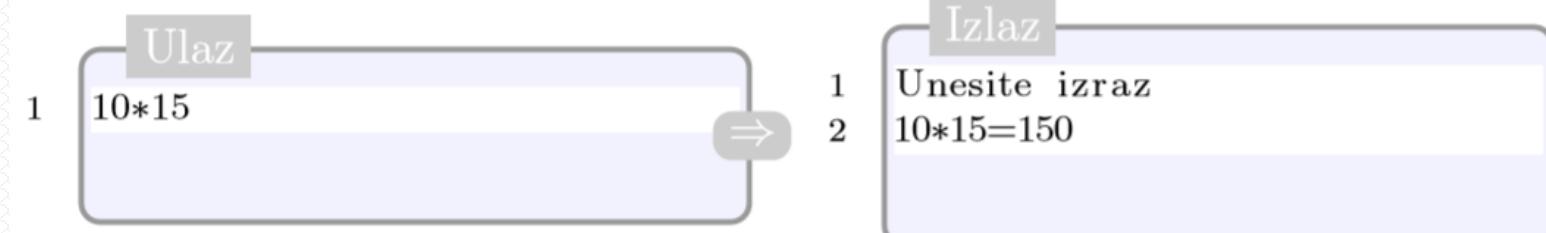
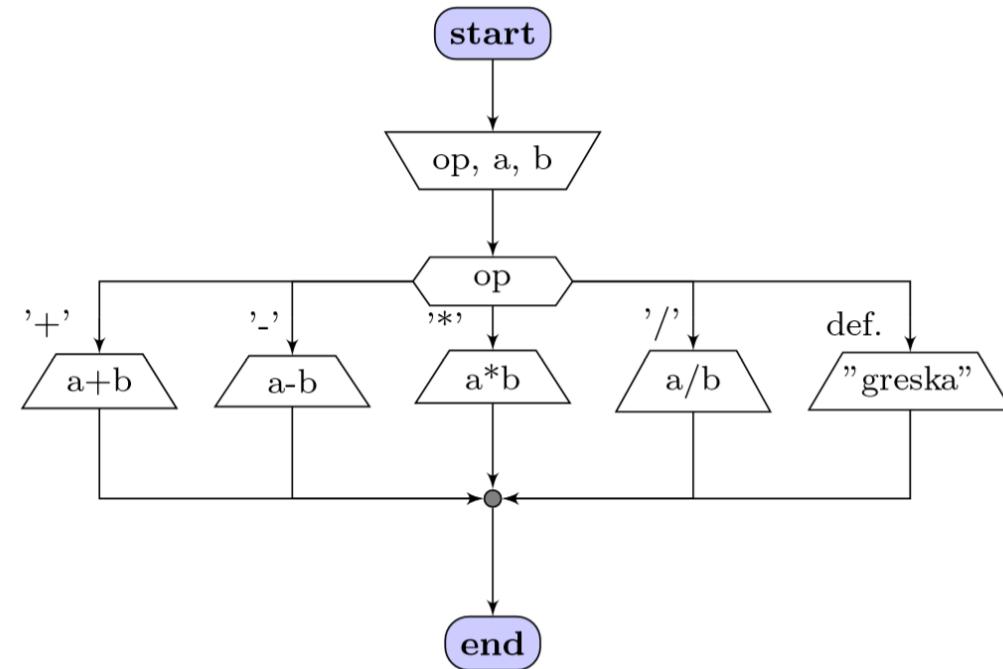
char: 166. strana, poglavje 4.1.2, Uvod u programiranje i programski jezik C, dr Vladimir Ćirić
switch: 120. strana, poglavje 3.7.2, Uvod u programiranje i programski jezik C, dr Vladimir Ćirić

II način

```

1 #include <stdio.h>
2 void main()
3 {
4     int a,b, rez;
5     char op;
6     printf("Unesite izraz\n");
7     scanf("%d%c%d",&a,&op,&b);
8     printf("%d%c%d",a,op,b);
9     printf("\n");
10    switch(op)
11    {
12        case '+':
13            printf("%d\n",a+b);
14            break;
15        case '-':
16            printf("%d\n",a-b);
17            break;
18        case '*':
19            printf("%d\n",a*b);
20            break;
21        case '/':
22            printf("%d\n",a/b);
23            break;
24        default:
25            printf("Greska.\n");
26            break;
27    }
28 }
```

Zadatak 3 – Rešenje 3/3



char: 166. strana, poglavlje 4.1.2, Uvod u programiranje i programski jezik C, dr Vladimir Ćirić
switch: 120. strana, poglavlje 3.7.2, Uvod u programiranje i programski jezik C, dr Vladimir Ćirić

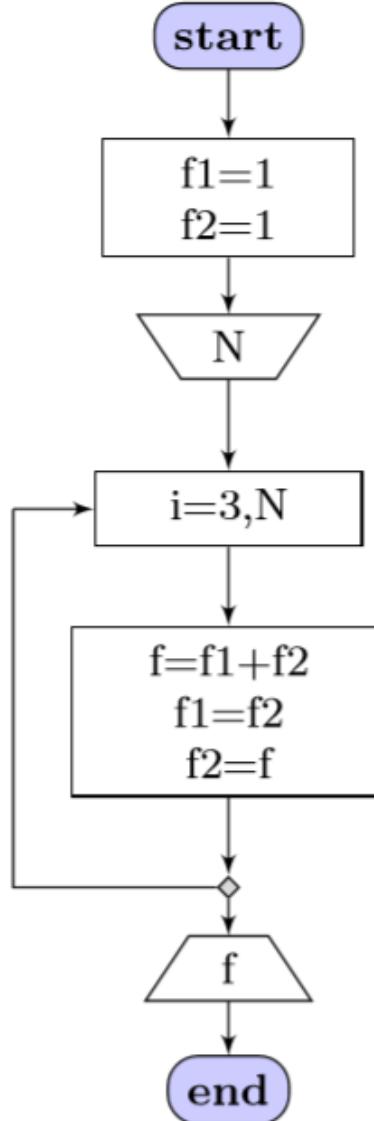
Zadatak 4

Nacrtati strukturni dijagram toka algoritma i na programskom jeziku C napisati strukturni program koji određuje i prikazuje N-ti član Fibonačijevog niza. Parametar N zadaje korisnik. Elementi Fibonačijevog niza definisani su formulom

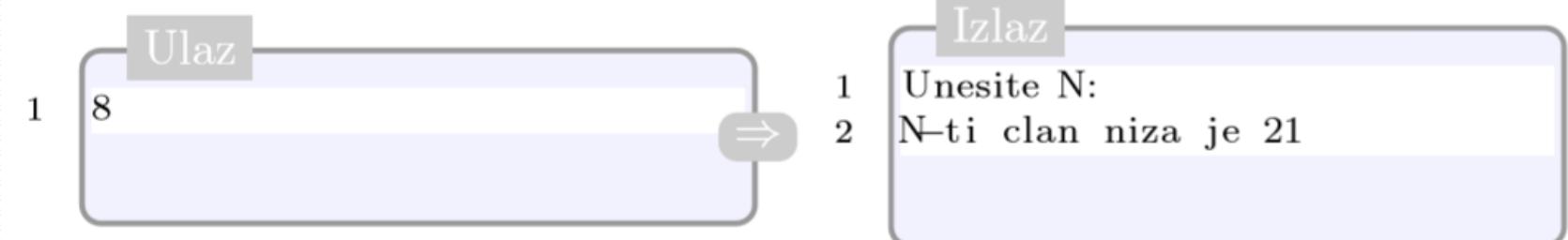
$$f_i = f_{i-1} + f_{i-2},$$

za $i \geq 3$, gde su $f_1 = 1$ i $f_2 = 1$. Napomena: smatrati da će korisnik zadati $N \geq 3$.

Zadatak 4 - Rešenje



```
1 #include <stdio.h>
2 void main()
3 {
4     int f1=1, f2=1, f , N, i ;
5     printf("Unesite N:\n");
6     scanf("%d" , &N);
7     for ( i = 3; i <= N; i++)
8     {
9         f = f1 + f2;
10        f1 = f2;
11        f2 = f;
12    }
13    printf("N-ti clan niza je %d\n" , f );
14 }
```



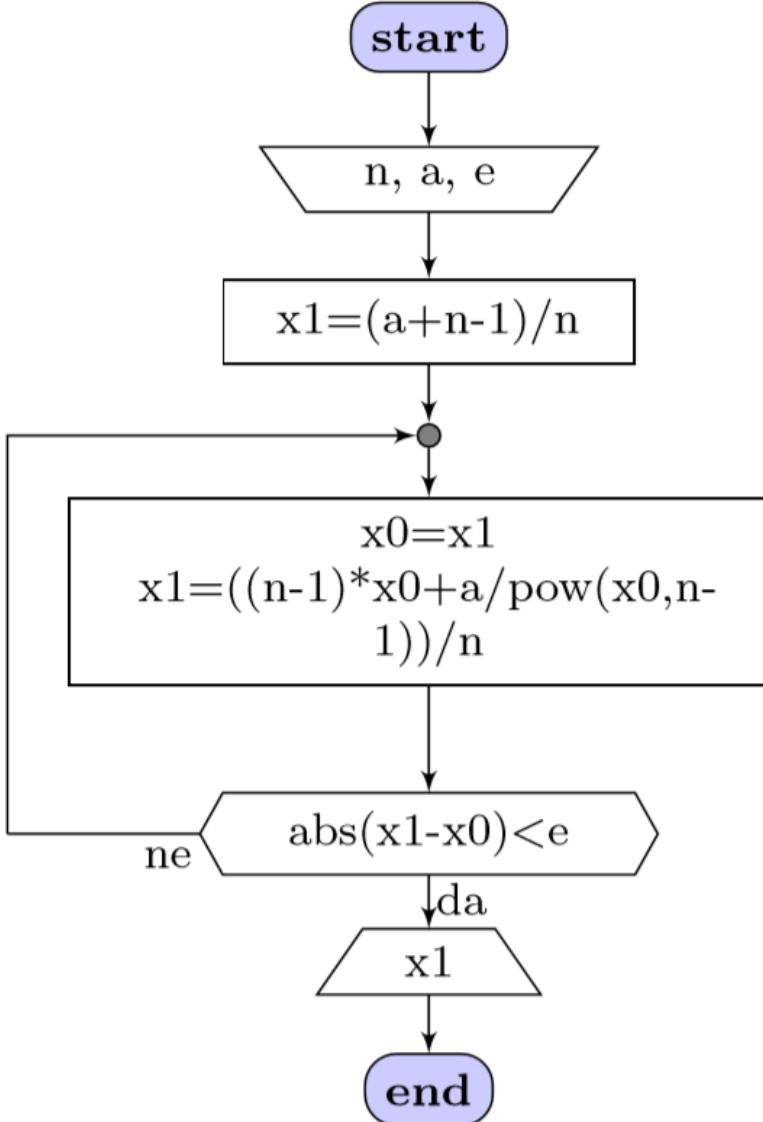
Zadatak 5

Nacrtati strukturni dijagram toka algoritma i na programskom jeziku C napisati strukturni program koji određuje i prikazuje vrednost $x = \sqrt[n]{a}$, gde je $a > 0$, primenom iterativnog postupka

$$\begin{aligned}x_0 &= \frac{(a + n - 1)}{n} \\x_{i+1} &= \frac{\left((n - 1) \cdot x_i + \frac{a}{x_i^{n-1}} \right)}{n},\end{aligned}$$

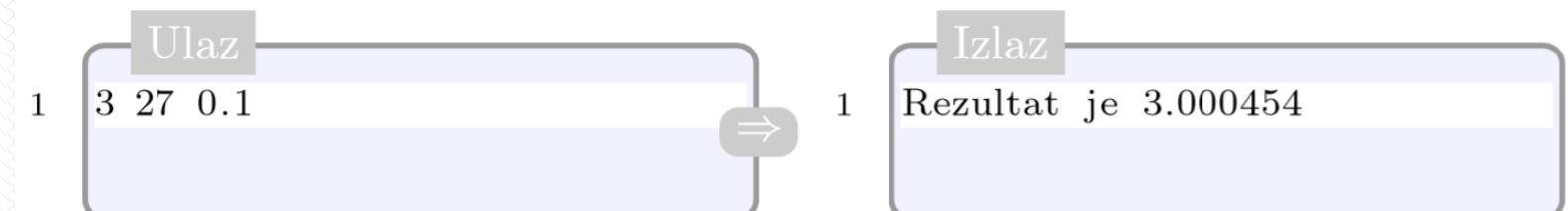
gde je $i = 0, 1, 2, \dots$. Izračunavanje prekinuti kada je $|x_{i+1} - x_i| \leq \epsilon$, gde je ϵ zadata tačnost.

Zadatak 5 - Rešenje



```

1 #include <stdio.h>
2 #include <math.h>
3 void main()
4 {
5     int n,a;
6     double e,x0,x1;
7     scanf ("%d%d%lf",&n,&a,&e);
8     x1 = (a + n - 1) / n;
9     do
10    {
11        x0 = x1;
12        x1 = ( (n - 1) * x0 + a / pow ( x0 , n - 1 ) ) / n;
13    } while ( abs ( x1 - x0 ) > e );
14 }
15
  
```



PITANJA

Forum na sajtu predmeta
cs.elfak.ni.ac.rs/nastava